**Anfangs**: Einfache Attacke Bär (Brüllen, Faustkampf o.ä.) und Doublejump Eichhörnchen

**Tutoriallevel** Susi: Erlernen der Grundmechaniken; In Truhe erhält man Schwert

**1. Level** Sabi: Nahkampfgegner – Truhe Krallen – Walljump – Truhe Armbrust

**2. Level** Susi: Nah-&Fernkampf - Truhe Taucherbrille - Wasser  
**3. Level** Jana: Wasser, Nah und Fernkampf; Neue Items: Gürtel und Lanze (erst ganz am Schluss, da nicht implementiert)

Texte:

Tutorial:

„Drücke ← und → bzw. a und d um zu Laufen.“

„Drücke ↑ bzw. w um zu springen. Drücke zweimal ↑, um das Eichhörnchen höher springen zu lassen.“

„Oh nein, ein paar eurer Feinde von zuhause sind euch gefolgt und greifen euch an. Bär du musst deinen Freund beschützen! Drücke die Leertaste, um dem Gegner zu schaden.“

„Oh nein, der Weg ist versperrt. Arbeitet zusammen, um den Schalter zu erreichen und das Hindernis aus dem Weg zu räumen.“

„Drücke ENTER bzw. e um den Schalter zu betätigen.“

„Du hast ein Schwert gefunden! Jetzt kann der Bär euren Gegnern mehr Schaden zufügen. Halte Shift Links bzw. Shift rechts gedrückt um dein Inventar zu öffnen und wähle mit den Pfeiltasten bzw. WASD ein Item aus.“

„Du hast Krallen gefunden! Jetzt kann das Eichhörnchen Wände hinauf klettern. Springe gegen eine Wand um dich daran festzuhalten.“

1. Level:

„Du hast eine Taucherbrille gefunden! Jetzt kann das Eichhörnchen schwimmen.“

„Du hast eine Armbrust gefunden! Jetzt kann der Bär Gegner in der Ferne schaden.“

2. Level:

„Du hast einen Gürtel gefunden! Jetzt kann das Eichhörnchen dem Wind standhalten.“

„Du hast eine Rüstung gefunden! Jetzt kann der Bär mehr Schaden aushalten.“