**Levelaufteilung:**

**Anfangs**: Einfache Attacke Bär (Kratzen) und Doublejump Eichhörnchen

**Tutoriallevel** Susi: Erlernen der Grundmechaniken – Truhe Krallen

**1. Level** Sabi: Walljump – Truhe Schwert – Nahkampfgegner – Truhe Taucherbrille

**2. Level** Susi: Wasser - Truhe Armbrust - Fernkampf  
**3. Level** Jana: Wasser, Nah und Fernkampf; Neue Items: Lanze und Gürtel (Gürtel erst ganz am Schluss, da nicht implementiert!)

**Texte Tutoriallevel:**

„Drücke ← und → bzw. a und d um zu Laufen.“

„Drücke ↑ bzw. w um zu springen. \n Drücke zweimal ↑, um das Eichhörnchen höher springen zu lassen.“

„Oh nein, ein paar eurer Feinde von zuhause \n sind euch gefolgt und greifen euch an. \n Bär du musst deinen Freund beschützen! \n Drücke die Leertaste, um dem Gegner zu schaden.“

„Oh nein, der Weg ist versperrt. \n Arbeitet zusammen, um den Schalter zu erreichen \n und das Hindernis aus dem Weg zu räumen.“

„Drücke ENTER bzw. e um den Schalter zu betätigen.“

„Du hast Krallen gefunden! Jetzt kann das \n Eichhörnchen Wände hinaufklettern. \n Springe gegen eine Wand, um dich daran \n festzuhalten. Halte Shift Links bzw. \n Shift rechts gedrückt, um dein Inventar zu \n öffnen und wähle mit den Pfeiltasten bzw. \n WASD ein Item aus.“

**Texte Truhen**

1. Level:

„Du hast ein Schwert gefunden! Jetzt kann der Bär euren Gegnern mehr Schaden zufügen.“

„Du hast eine Taucherbrille gefunden! Jetzt kann das Eichhörnchen schwimmen.“

2. Level:

„Du hast eine Armbrust gefunden! Jetzt kann der Bär Gegnern in der Ferne schaden.“

3. Level:

„Du hast eine Lanze gefunden!“

„Du hast einen Gürtel gefunden! Jetzt kann das Eichhörnchen dem Wind standhalten.“