**Levelaufteilung:**

**Anfangs**: Einfache Attacke Bär (Brüllen, Faustkampf o.ä.) und Doublejump Eichhörnchen

**Tutoriallevel** Susi: Erlernen der Grundmechaniken; In Truhe erhält man Schwert

**1. Level** Sabi: Nahkampfgegner – Truhe Krallen – Walljump – Truhe Armbrust

**2. Level** Susi: Nah-&Fernkampf - Truhe Taucherbrille - Wasser  
**3. Level** Jana: Wasser, Nah und Fernkampf; Neue Items: Gürtel und Lanze (Gürtel erst ganz am Schluss, da nicht implementiert!)

**Texte Tutoriallevel:**

„Drücke ← und → bzw. a und d um zu Laufen.“

„Drücke ↑ bzw. w um zu springen. Drücke zweimal ↑, um das Eichhörnchen höher springen zu lassen.“

„Oh nein, ein paar eurer Feinde von zuhause sind euch gefolgt und greifen euch an. Bär du musst deinen Freund beschützen! Drücke die Leertaste, um dem Gegner zu schaden.“

„Oh nein, der Weg ist versperrt. Arbeitet zusammen, um den Schalter zu erreichen und das Hindernis aus dem Weg zu räumen.“

„Drücke ENTER bzw. e um den Schalter zu betätigen.“

„Du hast ein Schwert gefunden! Jetzt kann der Bär euren Gegnern mehr Schaden zufügen. Halte Shift Links bzw. Shift rechts gedrückt um dein Inventar zu öffnen und wähle mit den Pfeiltasten bzw. WASD ein Item aus.“

**Texte Truhen**

1. Level:

„Du hast Krallen gefunden! Jetzt kann das Eichhörnchen Wände hinauf klettern. Springe gegen eine Wand um dich daran festzuhalten.“

„Du hast eine Armbrust gefunden! Jetzt kann der Bär Gegner in der Ferne schaden.“

2. Level:

„Du hast eine Taucherbrille gefunden! Jetzt kann das Eichhörnchen schwimmen.“

3. Level:

„Du hast eine Lanze gefunden!“

„Du hast einen Gürtel gefunden! Jetzt kann das Eichhörnchen dem Wind standhalten.“